



## **Normas de Participação**

O Oeiras Internet Challenge (OIC) é uma iniciativa promovida pelo Município de Oeiras através das suas Bibliotecas Municipais e consiste na realização de um torneio de pesquisa, seleção e avaliação de fontes de informação em linha. Dirigido à comunidade escolar, visa o desenvolvimento de competências de literacia da informação e digital.

Nesta edição, realizada em parceria com a Rede de Bibliotecas Escolares (RBE), o torneio em linha, em forma de *quiz*, é alargado a nível nacional e é constituído por duas fases:

- Fase 1 (Apuramento);
- Fase 2 (Final).

### **I. Objetivo**

O principal objetivo do torneio é desenvolver competências de pesquisa, seleção e avaliação da informação disponível na *Web*, promovendo não só a utilização eficaz das ferramentas de pesquisa e recuperação da informação, mas também a análise crítica e seletiva da informação e/ou fontes de informação.

### **II. Destinatários**

São destinatárias do torneio todas as Bibliotecas Escolares (BE) integradas na Rede de Bibliotecas Escolares (RBE), através da participação de alunos do Ensino Secundário.

### **III. Condições de participação**

1. Podem participar no torneio todas as BE integradas na RBE em Portugal através da seleção de uma equipa constituída por dois alunos que frequentem o Ensino Secundário.
2. O torneio é publicitado no blogue do Oeiras Internet Challenge Nacional, disponível em <https://oeirasinternetchallengenacional.blogspot.com>, e nos canais de comunicação da RBE.
3. A organização compromete-se a disponibilizar às escolas, no referido blogue, materiais de apoio ao trabalho a realizar pelas BE neste âmbito e que suportem a participação no torneio.
4. As BE comprometem-se a trabalhar, com os alunos interessados em participar no torneio, aspetos relativos à literacia da informação.

5. As BE são responsáveis pela organização do torneio a nível local e, para além de efetuarem o apuramento interno dos alunos participantes durante a Fase 1, cabe-lhes tratar dos aspetos práticos relacionados com a realização da prova na Fase 2, designadamente: disponibilizar o local e as infraestruturas informáticas adequadas; e assegurar que os alunos participam em condições equitativas e imparciais.
6. A participação no torneio implica o conhecimento prévio e a aceitação das Normas de Participação.
7. Quaisquer dúvidas relativas à participação no torneio podem ser remetidas pelos professores bibliotecários para a linha de apoio criada para o efeito: [OICnacionalsecundario2021@cm-oeiras.pt](mailto:OICnacionalsecundario2021@cm-oeiras.pt).

#### **IV. Inscrição**

1. A inscrição é realizada pelo professor bibliotecário em formulário próprio, disponível [aqui](#).
2. No ato da inscrição é obrigatório indicar:
  - 2.1. os dados relativos à identificação da escola;
  - 2.2. o nome do professor bibliotecário responsável;
  - 2.3. um endereço de correio eletrónico válido;
  - 2.4. o nome da equipa;
  - 2.5. o nome dos dois alunos participantes apurados internamente e o ano de escolaridade que frequentam.
3. Após a submissão do formulário de inscrição, e através do email [OICnacionalsecundario2021@cm-oeiras.pt](mailto:OICnacionalsecundario2021@cm-oeiras.pt), o professor bibliotecário envia as autorizações dos encarregados de educação para participação no torneio, em modelo disponibilizado pela organização no já referido blogue. No assunto do email deve constar: "Nome da Escola: envio de documentos".
4. O prazo de inscrição foi prorrogado até ao dia 31 de março de 2021.

#### **V. Regras do torneio**

##### **Fase 1 (Apuramento)**

1. É organizada localmente por cada BE com o objetivo de apurar uma equipa que a represente na Fase 2 (Final). O apuramento, da responsabilidade do professor bibliotecário, é realizado de modo descentralizado e com inteira autonomia.
2. Nesta fase, e caso o número de equipas inscritas seja igual ou inferior a cem, todas passam automaticamente à Fase 2 (Final). Caso o número seja superior a cem, é realizada uma etapa intermédia (prova eliminatória) em moldes, data e hora a definir, atempadamente comunicada pela organização.

## **Fase 2 (Final)**

1. Realiza-se a 28 de abril de 2021, no período compreendido entre as 10:00 e as 12:00.
2. As equipas apuradas participam no torneio nas instalações da sua escola, sob a supervisão do professor bibliotecário ou outro docente responsável, a quem cabe igualmente a verificação da identidade dos alunos concorrentes.
3. O torneio realiza-se em linha e as provas, em forma de *quiz*, são disputadas através da plataforma Kahoot!, em modo *live*. Os enunciados das questões são difundidos por videoconferência (Cisco Webex).
4. O torneio consiste na realização das seguintes provas:
  - 1.ª prova (10:15): 15 perguntas em 20 minutos. Passam à 2.ª prova as 20 equipas com melhor classificação;
  - 2.ª prova (10:45): 20 perguntas em 30 minutos. Passam à prova final as 10 equipas com melhor classificação;
  - prova final (11:30): 10 perguntas em 20 minutos.
5. É aconselhável que cada equipa disponha de dois computadores, um para visualizar o enunciado difundido por videoconferência e outro para efetuar as pesquisas e participar no Kahoot!.
6. Cada BE deve assegurar que a ligação à Internet e todo o equipamento informático funcionam corretamente. A organização não se responsabiliza por quaisquer falhas no ambiente informático que venham a ocorrer, localmente, durante a realização do torneio.

## **VI. Júri e avaliação**

1. O júri é constituído por elementos da equipa das Bibliotecas Municipais de Oeiras envolvida na organização do torneio (árbitros) e por um elemento externo.
2. São funções do júri:
  - 2.1. verificar e validar as inscrições;
  - 2.2. verificar e validar resultados de classificação;
  - 2.3. apurar as equipas que passam às fases seguintes, até à determinação da classificação final.
3. A determinação da classificação obtida em todas as provas é feita de acordo com o algoritmo do Kahoot!.
  - 3.1. a cada resposta correta correspondem 500 pontos;
  - 3.2. em caso de resposta correta, a bonificação de tempo varia de forma linear entre 500 (resposta no menor tempo possível) e 0 (resposta no último instante possível).
4. As decisões do júri não estão sujeitas a recurso.

## **VII. Vencedores e prémios**

São atribuídos prémios às três equipas com melhor classificação na prova final, distribuídos da seguinte forma:

### **Equipas (aos alunos, individualmente):**

- 1.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 500 €
- 2.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 250 €
- 3.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 100 €

### **Biblioteca escolar:**

- 1.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 300 €
- 2.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 200 €
- 3.º prémio:** *voucher* Fnac no valor de 100 €

### **Professor bibliotecário:**

- 1.º prémio:** *voucher* KOBO no valor de 150 €
- 2.º prémio:** *voucher* KOBO no valor de 100 €
- 3.º prémio:** *voucher* KOBO no valor de 50 €

## **VIII. Cláusulas específicas**

1. Em virtude do quadro sanitário decorrente da pandemia, e se necessário, o júri poderá reajustar as normas.
2. Caberá ao júri decidir sobre os casos omissos nas presentes normas.
3. Das decisões do júri não haverá recurso.